

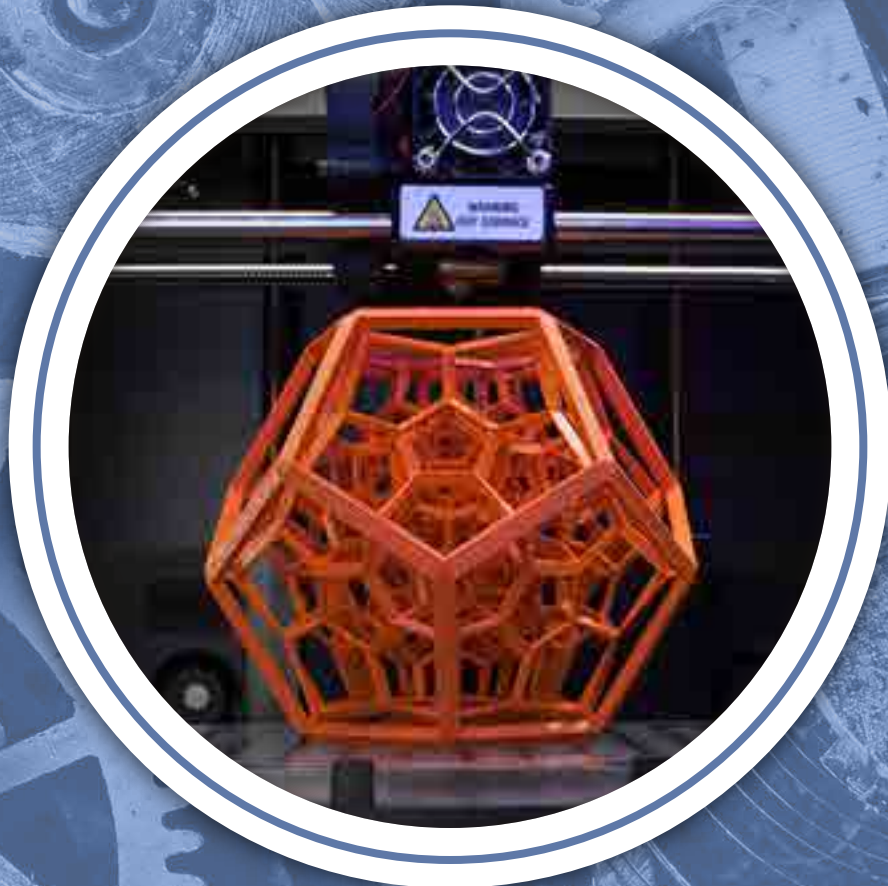
GRUPO

InSoft

PRODUCTIVIDAD Y TECNOLOGIA PARA TU EMPRESA

Diplomado Diseño e Impresión 3D

Duración: 50 horas de curso



Curso Básico SOLIDWORKS

Duración: 20 horas

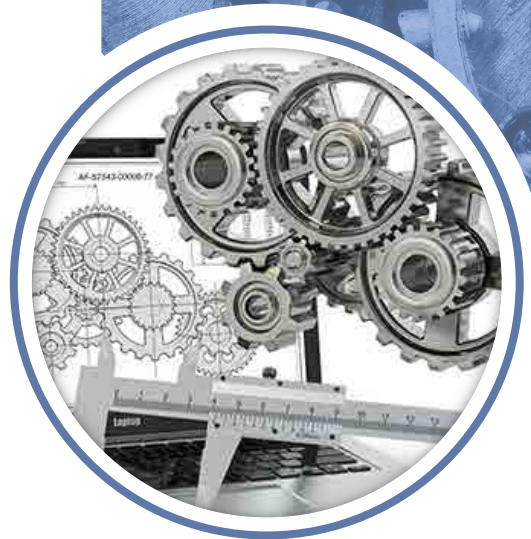
Objetivo: Aprende a usar las herramientas esenciales para utilizar SOLIDWORKS, el diseño de piezas 3D, ensamblajes, planos técnicos y las bases del diseño mecánico.

Herramientas de croquis

- Interfaz de SolidWorks
- Croquizar línea, círculo, rectángulo, arco, ranura, elipse y polígono
- Simetría de croquis
- Simetría dinámica de entidades
- Matriz circular de croquis
- Recortar entidades
- Relaciones geométricas
- Equidistanciar entidades
- Convertir entidades
- Croquis 3D

Operaciones

- Extruir saliente/base
- Extruir corte
- Revolución de saliente/base
- Saliente base/barrido
- Recubrir
- Corte recubierto
- Asistente para taladro
- Corte de revolución
- Redondeo
- Chaflán
- Matriz lineal
- Matriz circular
- Nervio
- Ángulo de salida
- Vaciado
- Insertar plano de geometría de referencia
- Escala
- Combinar
- Sólidos multicuerpo
- Cúpula



Ensamblajes

- Posicionar primer componente
- Insertar componentes
- Relaciones de posición estándar
- Mover componente
- Girar componente
- Subensamblajes
- Vista explosionada
- Crear una copia de un componente
- Nombre del componente

Dibujo

- Vista del modelo
- Vista de sección
- Vista de detalle
- Cotas
- Nota
- Anotación de acabado superficial
- Símbolo de indicación de referencia
- Anotación de tolerancia geométrica
- Añadir hojas de dibujo
- Girar vista
- Vista explosionada en ensamblajes

GRUPO

InSoft

PRODUCTIVIDAD Y TECNOLOGÍA PARA TU EMPRESA

T. 33 3124 3922 | Whatsapp 55 4612 0706

Guadalajara | Edo. México | Virtual

www.insofnc.com

Curso Superficies

Duración: 20 horas

Objetivo: Aprenderás a crear piezas complejas que impliquen diseños orgánicos, combinarás el uso de superficies y sólidos para diseñar piezas, aprenderás a importar y reparar piezas y el proceso para diseñar piezas plásticas.

Conocimiento de las superficies

- Sólidos y superficies
- Trabajo con conjuntos de superficies
- ¿Por qué se utilizan superficies?
- Explicación sobre la continuidad
- Flujo de trabajo con superficies

Introducción a superficies

- Similitudes entre modelado de sólidos y superficies
- Superficies básicas

Modelado híbrido desuperficies/sólidos

- Utilización de superficies para modificar sólidos
- Intercambio entre sólidos y superficies
- Implicaciones de rendimiento
- Superficies como geometría de construcción
- Realización de copias de caras

Reparación y edición de geometría importada

- Importación de datos
- Reparación y edición de geometría importada

Técnicas avanzadas de modelado de superficies

- Etapas del proceso
- Superficies regladas
- Recubrimiento de superficies
- Modelado de la mitad inferior
- Conclusión
- Cambios en el diseño

Fusiones y parches

- Fusiones complejas
- Suavizado de parches
- Operación Forma Libre
- Fusiones de esquina



GRUPO

InSoft

PRODUCTIVIDAD Y TECNOLOGÍA PARA TU EMPRESA

Técnicas de modelos maestros

- Introducción a los modelos maestros
- Técnica de modelo maestro de superficie
- Trabajo con un modelo maestro sólido
- SolidWorks Explorer• Creación rápida de prototipos

T. 33 3124 3922 | Whatsapp 55 4612 0706

Guadalajara | Edo. México | Virtual

www.insofnc.com

Curso Impresión 3d (Ender 3)

Duración: 10 horas

Objetivo: Aprenderás los principios de manufactura aditiva, así como la tecnología de impresión 3D llamada FDM, aprenderás a calibrar tu máquina, manejar correctamente los archivos .stl y resolución de capas, aprenderás a elegir el material para imprimir abs, pla, petg y a crear el código G para la impresión 3D .

Manufactura Aditiva

- Manufactura aditiva
- Tecnología FDM
- Creación de archivos .stl de baja y alta calidad
- Filamentos de material ABS, PLA, PETG, HIPS.

Impresora Ender 3

- Hardware de impresora
- Software de impresora
- Calibración de cama caliente
- Remover e instalar material
- Colocación de boquillas nuevas
- Instalación de CURA 4.6 (software líder de Impresión 3D)
- Agregar impresora.

Prácticas de modelado 3D

- Configuración de parámetros según el tipo de material
- Calidades de impresión altura de capa
- Shell
- Infill
- Material
- Speed
- Travel
- Cooling
- Support
- Build plate adhesion
- Dual extrusión
- Creación de G Code
- Mandar a imprimir
- Recomendaciones de mantenimiento y cuidado.



GRUPO

InSoft

PRODUCTIVIDAD Y TECNOLOGÍA PARA TU EMPRESA

T. 33 3124 3922 | Whatsapp 55 4612 0706

Guadalajara | Edo. México | Virtual

www.insofnc.com