Curso CAMWorks Avanzado

Duración: 15 horas

Objetivo: Aprende apersonalizar y configurar el Tech DB, crear máquinas nuevas, herramientas nuevas y guardar los avances y rpm. Guardar parámetros de maquinado para usarlos en diferentes piezas, parámetros y estrategias avanzadas para maquinado de 2.5, 3 ejes y torno. Tendrás la Capacidad de programar a nivel de ensamblaje.

Maquinado 2.5 Ejes

- Gestor Tocho
- · Sistema de coordenadas
- Cero pieza, eje y coordenada de trabajo
- Rasgo Cajera (Reconocimiento de redondeos y ángulos de salida)
- Rasgo rebaje
- · Rasgo rebaje de esquina
- · Rasgo Cajera Abierta
- Rasgo Contorno abierto (Angulo de salida)
- · Rasgo Curva
- · Rasgo Grabado
- Rasgo Agujero (escariado, avellanado, machuelo)
- · Maquinado de chaflanes
- Parámetros de desbaste y acabado
- · Simular camino herramienta
- · Simular paso a paso camino de herramienta
- · Código G
- Maquinado de alta velocidad (Volumill)
- Matriz Lineal
- Matriz Circular
- Matriz por croquis
- · Simetría de camino de herramienta
- Área evitar
- Área contener
- · Creación de Grupos
- Optimizar operaciones
- Combinar operaciones
- Reconocimiento automático de operaciones

Maquinado multisuperficie

- Desbaste Área, Acabado Proyección (Slice, Radial, Espiral, flowline)
- Nivel Z
- Pasada constante
- Bitangencia
- Areas Planas
- · Desbaste anterior
- Acabado anterior

CONFIGURACIONES

Configuraciones de SOLIDWORKS y CAMWorks

ENSAMBLAJES

- Maquinado de Piezas Multicuerpo
- Maquinado de ensamblajes

TORNEADO

- Gestor tocho
- Sistema de coordenadas
- · Plano de trabajo
- Cero pieza
- Cabezal principal y subcabezal



- Offset
- Definición de Chuck
- Rasgos torno
- · Rasgo DE
- Rasgo DI
- Refrentado
- Roscado
- Tronzado
- · Modificación de parámetros
- · Edición de camino de herramienta

Personalización de TECH DB

- Creación de maquina fresadora y torno
- Creación de toolcrib
- Creación de herramientas nuevas desde la base de datos
- · Herramientas definidas por usuario
- · Creación de estrategias nuevas
- · Salvar plan de operaciones
- NC Editor