

# Photoview 360° TRAINING



## **PhotoView 360°** Training

### **PARTES BÁSICAS DEL RENDERIZADO.**

Modos de display.  
Software OpenGL.  
Apariencias.  
Sombras del RealView.  
Escenas del RealView.  
Material y apariencias.  
Proceso de renderizado.  
Apariencias.  
Escenas de PhotoView.  
Editor de apariencias de PhotoView.  
Renderizando.  
Renderizar sub-imagen.  
Editor de escenas de PhotoView.

Editando las propiedades de PhotoView.

### **MAPEANDO TEXTURAS DE APARIENCIA.**

#### **APLICANDO APARIENCIAS.**

Creación de colores.  
Revisión de jerarquías.  
Librería de apariencias.  
Archivo de vista de imagen.  
Acoplar apariencias.  
Unir apariencias.  
Iluminación.

#### **ENSAMBLAJES Y CONFIGURACIONES.**

Configuraciones para renderizado de partes.

Jerarquías de apariencias en un ensamblaje  
**CALCOMANÍAS.**

#### **PUNTOS DE VISTA.**

Posicionando puntos de vista.  
Vistas nombradas.  
Vistas con perspectiva.  
La cámara de SolidWorks.  
Lentes estándar.  
Profundidad del campo.

#### **ESCENAS E ILUMINACIÓN.**

Aplicando apariencias a una escena.  
Librería de escenas.  
Iluminación.  
Sombras.  
Esquemas de iluminación.

Puntos de luz.  
Características de iluminación.  
Características de la luz de PhotoWorks.  
Efectos.

#### **ILUMINACIÓN AVANZADA.**

Luz de ambiente.  
Luz indirecta.  
Conceptos de iluminación.  
Iluminación global.  
Deflexión de luces.

#### **REFLEXIONES Y APARIENCIAS TRANSPARENTES.**