



Curso PhotoView 360°

Duración: 20 horas

Partes básicas del renderizado.

- Modos de display.
- So_ware opengl.
- Apariencias.
- Sombras del realview.
- Escenas del realview.
- Material y apariencias.
- Proceso de renderizado.
- Apariencias.
- Escenas de photoview .
- Editor de apariencias de photoview.
- Renderizando.
- Renderizar sub-imagen.
- Editor de escenas de photoview.
- Editando las propiedades de photoview.

Mapeando texturas de apariencia.

Aplicando apariencias.

- Creación de colores.
- Revisión de jerarquías.
- Librería de apariencias.
- Archivo de vista de imagen.
- Acoplar apariencias.
- Unir apariencias.
- Iluminación.

Ensamblajes y configuraciones.

- Configuraciones para renderizado de partes.
- Jerarquías de apariencias en un ensamblaje
- Calcomanías.

Puntos de vista.

- Posicionando puntos de vista.
- Vistas nombradas.
- Vistas con perspectiva.
- La cámara de solidworks.
- Lentes estándar.
- Profundidad del campo.

Escenas e iluminación.

- Aplicando apariencias a una escena.
- Librería de escenas.
- Iluminación.
- Sombras.
- Esquemas de iluminación.
- Puntos de luz.
- Características de iluminación.
- Características de la luz de photoworks.
- Efectos.

Iluminación avanzada.

- Luz de ambiente.
- Luz indirecta.
- Conceptos de iluminación.
- Iluminación global.
- Deflexión de luces.

Reflexiones y Apariencias transparentes.